

Human Design

SPICKZETTEL

Hi und schön, dass du da bist! :)

Auf den folgenden Seiten findest du ein Glossar für die wichtigsten Begriffe deines Human Designs und einen kleinen Übungszettel, auf dem du schauen kannst, an wie viele Dinge aus deinem Design du dich schon erinnern kannst.

Viel Spaß damit! ♡
Deine Cati



WWW.MONDSTEINSEE.DE

Bodygraph

GLOSSAR - TEIL 1

Bodygraph / Körpergrafik: Eine Infografik meistens in menschlicher Gestalt, die alle wichtigen Informationen zu deinem Human Design enthält.

Datum deines Designs / deiner Inkarnation: Zeitpunkt ca. 3 Monate vor deiner Geburt. Meistens in rot auf der linken Seite des Bodygraphen dargestellt. Enthält Angaben zu deinen unbewussten Eigenschaften.

Zentrum: Die 9 Zentren sind unsere energetischen Grundbausteine (ähnlich den 7 Zentren in der indischen Chakrenlehre). Jedes Zentrum kann definiert (farbig dargestellt) oder undefiniert (weiß) sein (siehe "Definition" unten auf dieser Seite)

Tore (Gates): In jedem Bodygraphen gibt es 64 verschiedene Tore, die sich jeweils in einem der 9 Zentren befinden. Jedes Tor eröffnet uns Zugang zu einer bestimmten "Gabe" oder einer Aufgabe

Kanäle (Channels): Die 36 Kanäle verbinden die 64 Tore miteinander. Ist ein Kanal definiert, kann Energie zwischen den beiden verbundenen Toren hin- und her fließen und uns bestimmte Talente und Eigenschaften schenken

13 Symbole / Himmelskörper: Symbole auf der rechten und linken Seite deines Bodygraphen. Jedes Symbol steht für einen Himmelskörper im Sonnensystem.

Definition: Ist ein Zentrum, Tor oder Kanal farbig (bzw. nicht in weiß) dargestellt, bedeutet das, dass dieses Element deines Bodygraphen definiert ist. Ist ein Element definiert, steht dir die Energie dieses Elementes konstant zur Verfügung. Ist ein Element undefiniert, bist du hier sehr sensibel für die Energie deiner Umgebung.

Bodygraph

GLOSSAR - TEIL 2

Human Design Typ: Wird durch deine definierten Zentren, Tore und Kanäle festgelegt und ist so etwas, wie der "Überbau" deines gesamten Designs. Insgesamt gibt es fünf verschiedene Typen: Generator, Manifestor, Projektor, Reflektor und Manifestierender Generator (MG)

Profil: Dein Profil setzt sich aus zwei Nummern (jeweils von 1 bis 6) zusammen. Insgesamt gibt es im Human Design 12 verschiedene Kombinationen dieser Nummern, wobei jede Kombination für einen bestimmte Charaktertypen steht.

Strategie: Je nach Design-Typ empfiehlt dir das Human Design einen bestimmten, energetischen Ansatz, wenn es z.B. darum geht, neue Dinge in deinem Leben zu manifestieren. Dieser Ansatz wird "Strategie" genannt. Da sich Generator und MG eine Strategie teilen, gibt es insgesamt nur vier verschiedene Strategien.

Nicht-Selbst-Thema (Not Self Theme): Das Nicht-Selbst-Thema ist ein (negatives) Gefühl, das meistens dann auftritt, wenn ein Mensch nicht im Einklang mit seinem Design lebt bzw. nicht seiner Strategie folgt.

Autorität: Deine Autorität ist so etwas wie dein inneres Navigationsgerät und sagt dir, wie du optimalerweise deine Entscheidungen treffen kannst. Es gibt sieben verschiedene Autoritäten, die sich alle entweder in einem Zentrum unterhalb des Halses, oder in der äußeren Umgebung (lunare Autorität) befinden.

Inkarnationskreuz: Dein Inkarnationskreuz enthält Informationen über den Sinn deiner Inkarnation auf dieser Erde. Also quasi den Sinn deines Lebens.

Mein Design

CHECKLISTE

Mein Human Design Typ ist:

- Generator
- Manifestor
- Projektor
- Reflektor
- MG

Meine Strategie ist:

- Zu Informieren
- Einen Mondzyklus zu warten
- Zu Antworten
- Auf Einladung zu warten

Mein Nicht-Selbst-Thema ist:

- Wut / Ärger
- Frustration
- Bitterkeit
- Reflektor

Das sind meine definierten Zentren & Kanäle (zum Ausmalen):

Meine Profilnummern sind:

- | | |
|----------------------------|----------------------------|
| <input type="checkbox"/> 1 | <input type="checkbox"/> 1 |
| <input type="checkbox"/> 2 | <input type="checkbox"/> 2 |
| <input type="checkbox"/> 3 | <input type="checkbox"/> 3 |
| <input type="checkbox"/> 4 | <input type="checkbox"/> 4 |
| <input type="checkbox"/> 5 | <input type="checkbox"/> 5 |
| <input type="checkbox"/> 6 | <input type="checkbox"/> 6 |

